



**POLITECNICO**  
MILANO 1863



**HomebrewLab**  
DESIGN YOUR BREWING EXPERIMENTS



**POLITECNICO**  
MILANO 1863



## L'IDEA

L'obiettivo del progetto è lo sviluppo di uno strumento software che supporti l'**homebrewer** nella produzione di birra in casa.

Nome in codice dello strumento: **HomebrewLab**.

In circolazione esistono già diversi software sviluppati per questo scopo, ma ognuno di questi, a suo modo, manca di alcune funzionalità:

- UI poco user-friendly
- Non supporta unità di misura internazionali
- Funziona solo su Windows/MacOS
- ...



**POLITECNICO**  
MILANO 1863



## IL TEAM

Il nostro team, coordinato dal Prof. Florian Daniel è composto da:

Team Back-end

- Tommaso Ballardini
- Sirlan Fernandes
- Federico Macchi

Team Front-end

- Samuele Guida
- Raffaele Lorini
- Andrea Micucci



**POLITECNICO**  
MILANO 1863



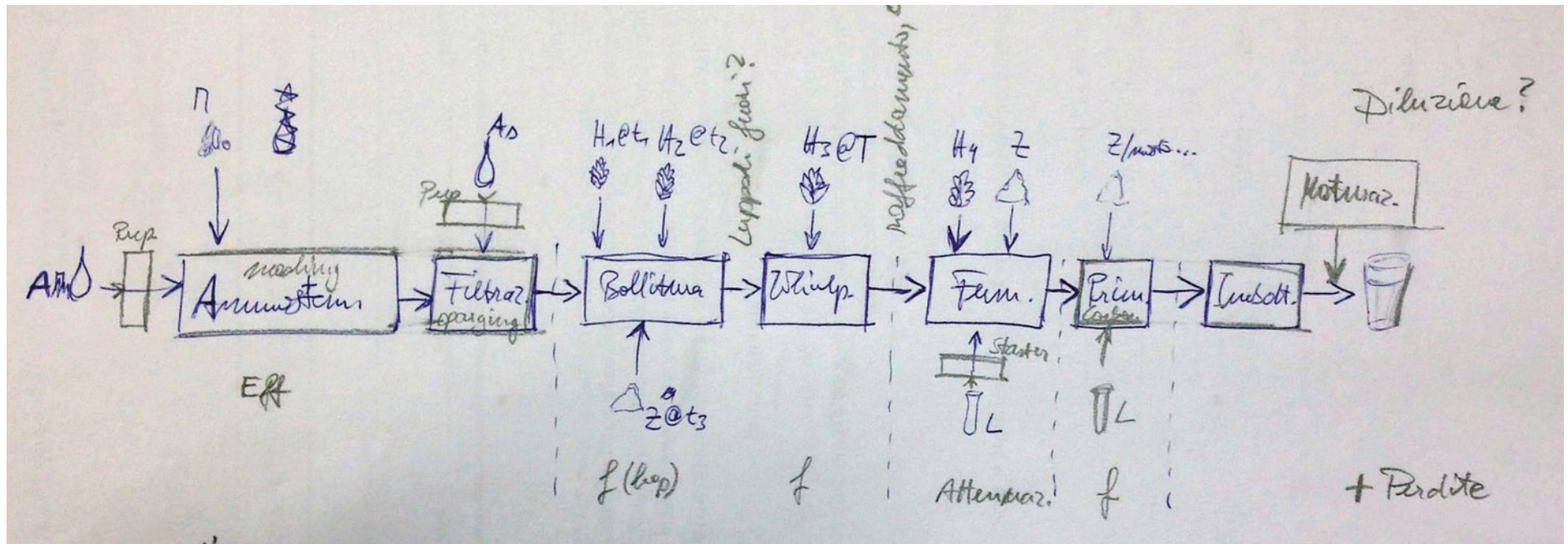
## DA DOVE SIAMO PARTITI

Durante numerosi meeting, abbiamo creato, passo passo, lo scheletro della nostra applicazione, rispondendo ad alcune domande:

- Cosa deve fare?
- Come lo deve fare?
- Quali tecnologie utilizzare?

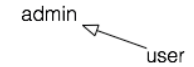
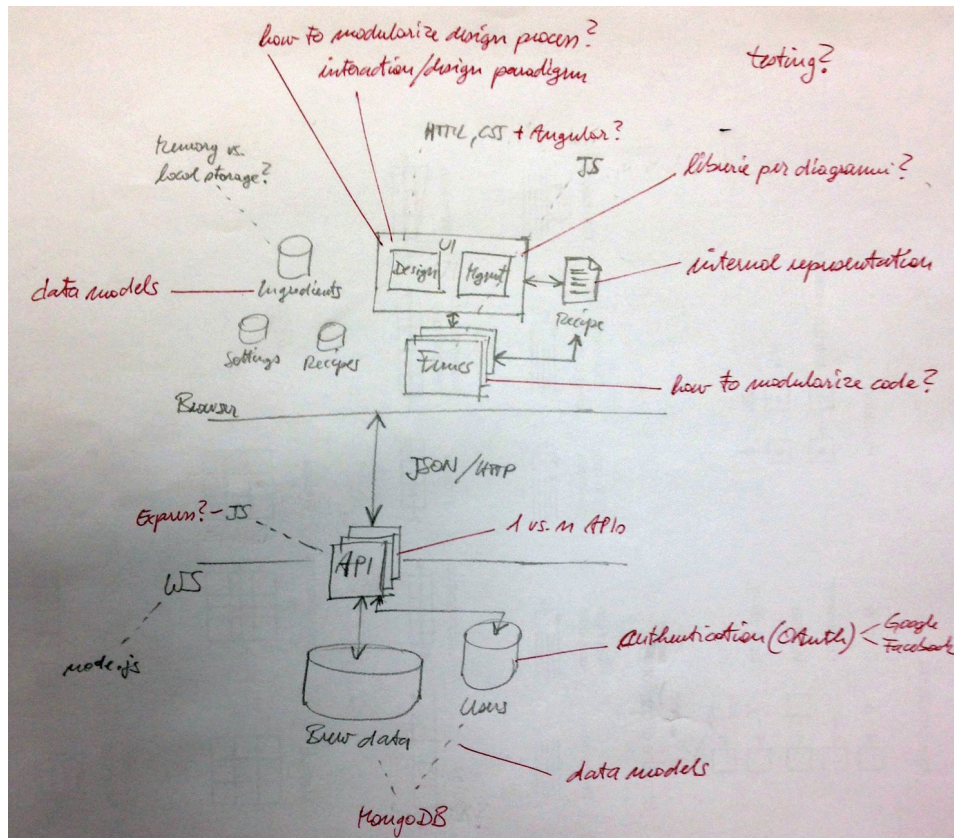


## COSA DEVE FARE?

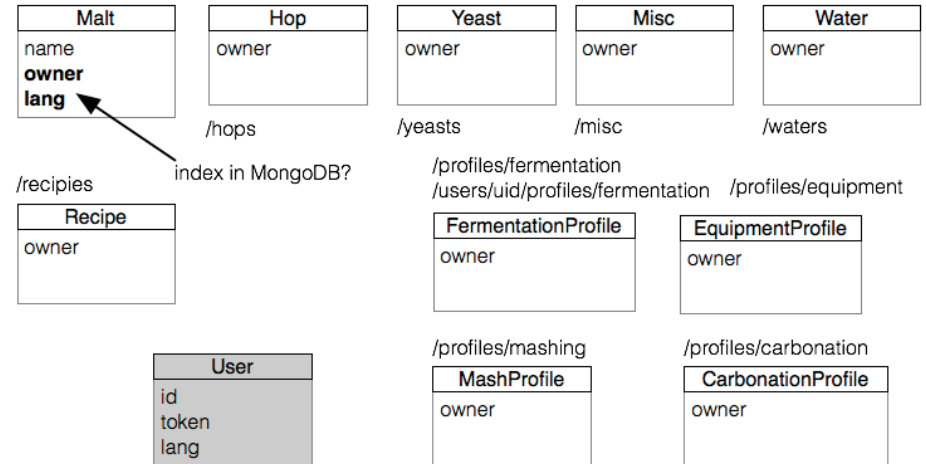




## COME LO DEVE FARE?



/malts **GET** > malto out, **POST** > aggiunta malto  
 /malts/id **GET** > malto out, **PUT[admin]** > aggiorna malto, **DEL[admin]** > cancella malto  
 /users/uid/malts **GET** > malto out, **POST** > aggiunta malto  
 /users/uid/malts/id **GET** > malto out, **PUT[user]** > aggiorna malto, **DEL[user]** > cancella malto





**POLITECNICO**  
MILANO 1863

## QUALI TECNOLOGIE UTILIZZARE?

### Server

- Google Cloud Engine
- NodeJS
- ExpressJS

#### Autenticazione

- Auth0

#### Documentazione

- YAML

### Client

- HTML5 con Semantic UI
- CSS3
- Javascript con VueJS

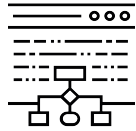
#### Autenticazione

- Auth0

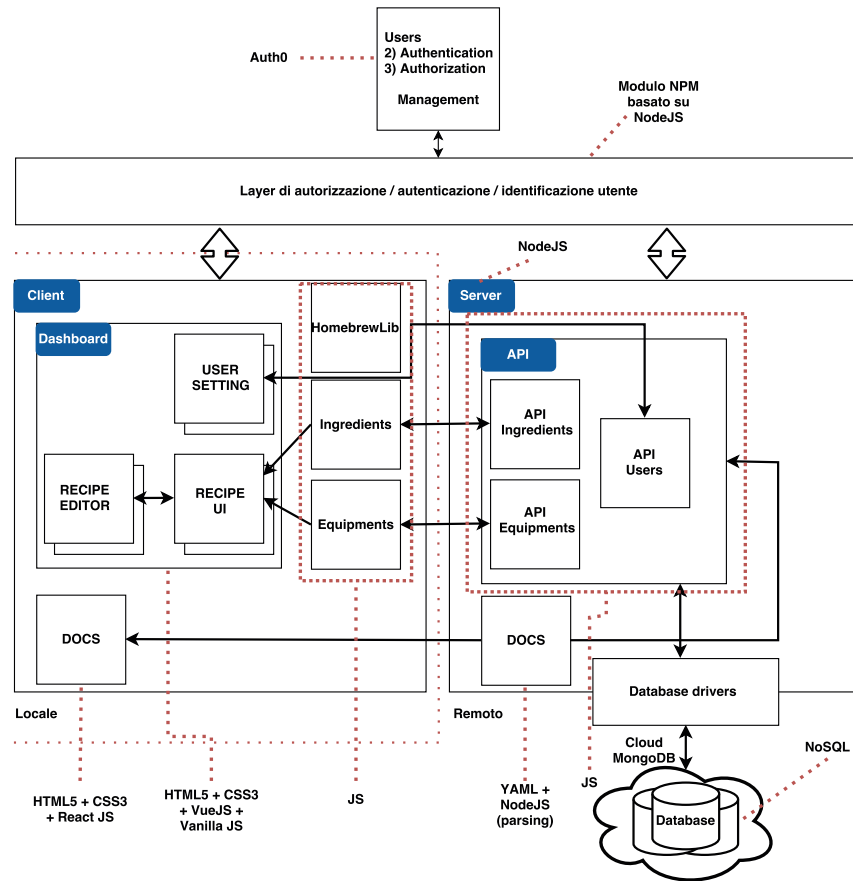
#### Documentazione

- SwaggerUI





# ARCHITETTURA DI HOMEBREWLAB







## AUTH0: A NEW WAY TO SOLVE IDENTITY

